

BAB VI. PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan proses analisa, perancangan, dan pengujian pada penelitian, peneliti dapat menyimpulkan bahwa:

1. Pengujian sistem ACC Mobile Survey dengan metode *black box testing* memperoleh hasil 246 *passes* dan 20 *failures* untuk pengujian manual dan 219 *passes* dan 27 *failures* untuk pengujian otomatis. Perbedaan jumlah kasus uji pada kedua pengujian disebabkan oleh beberapa kasus uji pada pengujian secara otomatis dilakukan secara sekaligus dalam satu kasus uji.
2. Terdapat beberapa perbedaan yang ditemukan antara pengujian manual dan pengujian otomatis pada penelitian. Kedua pengujian memiliki perbedaan pada *output* yang dihasilkan. Perbedaan selanjutnya ialah tingkat kesulitan pada pengujian dengan perolehan 5 poin pada pengujian manual dan 8 poin pada pengujian otomatis. Selisih waktu pada pengujian adalah selama 3 jam 29 menit 41 detik dengan persentase sebesar 75,49%.
3. Pengujian dengan metode *black box testing* secara manual menghasilkan *output* lebih valid dibandingkan dengan pengujian otomatis pada penelitian. Pengujian manual juga dinilai lebih mudah dalam proses penjalanan pengujiannya serta membutuhkan waktu pengujian lebih singkat dibandingkan dengan pengujian secara otomatis pada sistem ACC Mobile Survey.

6.2. Saran

Berikut merupakan saran terkait penelitian yang dapat diberikan oleh penguji:

1. Pengujian dapat dilakukan menggunakan teknik lainnya untuk menemukan perbedaan baru pada pengujian.
2. Pada penelitian selanjutnya peneliti dapat mencari lebih banyak pembanding yang dapat digunakan sehingga perbandingan keefektifan dapat jauh lebih tepat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “RIWAYAT SINGKAT PERUSAHAAN - ACC.”
<https://www.acc.co.id/tentang-kami/riwayat-singkat-perusahaan> (accessed Oct. 09, 2020).
- [2] “Apa itu Kredit dan Pembiayaan :: SIKAPI ::”
<https://sikapiuangmu.ojk.go.id/FrontEnd/CMS/Article/316> (accessed Oct. 10, 2020).
- [3] K. Schwaber, “SCRUM Development Process,” in *Business Object Design and Implementation*, 1997.
- [4] B. Homès, “Fundamentals of Testing,” *Fundam. Softw. Test.*, pp. 1–41, 2013, doi: 10.1002/9781118602270.ch1.
- [5] G. J. Myers, T. M. Thomas, and C. Sandler, *The Art of Software Testing 3rd Edition*. 2011.
- [6] “Welcome to Katalon Studio | Katalon Docs.”
<https://docs.katalon.com/katalon-studio/docs/overview.html> (accessed Oct. 24, 2020).
- [7] B. A. Priyaunga, D. B. Aji, M. Syahroni, N. T. S. Aji, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 3, p. 150, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i3.5343.
- [8] M. S. A. Kesuma Jaya, P. Gumilang, T. Wati, Y. P. Andersen, and T. Desyani, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Penunjang Keputusan Seleksi Calon Pegawai Negeri Sipil Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 4, p. 131, 2019, doi: 10.32493/informatika.v4i4.3834.
- [9] A. Krismadi, A. F. Lestari, A. Pitriyah, I. W. P. A. Mardangga, M. Astuti, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box berbasis Equivalence Partitions pada Aplikasi Seleksi Promosi Kenaikan Jabatan,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 4, p. 155, 2019, doi: 10.32493/jtsi.v2i4.3771.
- [10] T. Hidayat and M. Muttaqin, “Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan

- Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis,” *J. Tek. Inform. UNIS JUTIS*, vol. 6, no. 1, pp. 2252–5351, 2018, [Online]. Available: www.ccsenet.org/cis.
- [11] D. Ahrizal, M. K. Miftah, R. Kurniawan, T. Zaelani, and Y. Yulianti, “Pengujian Perangkat Lunak Sistem Informasi Peminjaman PlayStation dengan Teknik Boundary Value Analysis Menggunakan Metode Black Box Testing,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 1, p. 73, 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i1.4338.
 - [12] M. Nurudin, W. Jayanti, R. D. Saputro, M. P. Saputra, and Y. Yulianti, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 4, p. 143, 2019, doi: 10.32493/informatika.v4i4.3841.
 - [13] D. Debiyanti, S. Sutrisna, B. Budrio, A. K. Kamal, and Y. Yulianti, “Pengujian Black Box pada Perangkat Lunak Sistem Penilaian Mahasiswa Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 2, p. 162, 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i2.5446.
 - [14] N. Safitri and R. Pramudita, “Pengujian Black Box Menggunakan Metode Cause Effect Relationship Testing,” *Inf. Syst. Educ. Prof.*, vol. 3, no. 1, pp. 101 – 110, 2018.
 - [15] U. Hanifah, R. Alit, and S. Sugiarto, “Penggunaan Metode Black Box Pada Pengujian Sistem Informasi Surat Keluar Masuk,” *SCAN - J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 11, no. 2, pp. 33–40, 2016, [Online]. Available: <http://ejournal.upnjatim.ac.id/index.php/scan/article/view/643>.
 - [16] H. Herlinda, D. Katarina, and E. W. Ambarsari, M.Kom., “Automation Testing Tool dalam Pengujian Aplikasi Belajar Tajwid pada Platform Android,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Ino5. Teknol.*, vol. 4, no. 2, p. 205, 2019, doi: 10.30998/string.v4i2.5285.
 - [17] Y. Singh, *Software testing*. 2010.

- [18] P. Jalote, *An Integrated Approach to Software Engineering*. 1997.
- [19] P. Mahajan, H. Shedge, and U. Patkar, “Automation Testing In Software Organization,” *Int. J. Comput. Appl. Technol. Res.*, 2016, doi: 10.7753/ijcatr0504.1004.
- [20] G. Fraser and J. M. Rojas, “Software testing,” in *Handbook of Software Engineering*, 2019.
- [21] “Katalon Studio | The #1 Codeless Automation Tool.” <https://www.katalon.com/katalon-studio/> (accessed Dec. 08, 2020).